

### c. Frage hinzufügen

- Klicken Sie auf »+«.
- Wählen Sie im rechten Menü »Frage«.
- Es öffnet sich ein Fenster mit Textfeld, in dem Sie die Frage eingeben.
- Legen Sie fest, wie viele Punkte Sie für die richtige Antwort vergeben möchten. 100 Punkte sind automatisch voreingestellt.

**Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage    Antwort    Optionen    Zeitbegrenzung

Fragestellung

B I

Wie heißt die Schulleiterin unserer Schule?

Punkte

100

- Legen Sie im Menü-Reiter »Antwort« den Antwort-Modus fest.

**Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage    **Antwort**    Optionen    Zeitbegrenzung

Modus

Bitte wählen

Lösungseingabe

Multiple Choice

Zahl schätzen

Liste sortieren

Im Modus »Lösungseingabe« wird die Antwort als Text eingegeben.

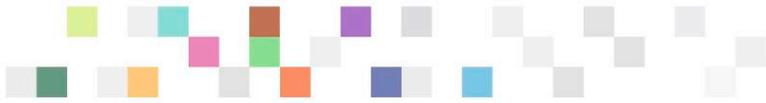
- Um mehrere Antwortmöglichkeiten gelten zu lassen, trennen Sie die Antworten durch einen senkrechten Strich (»Pipe«) und OHNE ein Leerzeichen dazwischen.

Für die Lösungseingabe können sogenannte »Reguläre Ausdrücke« verwendet werden. Informationen dazu finden Sie, indem Sie mit der Maus über den Link »Beispiele« fahren.

- Geben Sie unter »Auflösung« die korrekte Lösung für die Rückmeldung ein.

Achtung: Verwenden Sie keine Sonderzeichen in der Lösungseingabe.

- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Element im Parcours zu speichern.



**? Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage    **Antwort**    Optionen    Zeitbegrenzung

Modus ⓘ  
Lösungseingabe

Korrekte Antwort ⓘ  
Lehmann|Lehman|Lemann|Lemar|

*Reguläre Ausdrücke können zur Auswertung verwendet werden. [Beispiele](#)*

Auflösung ⓘ  
Unsere Schulleiterin heißt Frau Lehmann

Speichern     Abbrechen

Im Modus »Multiple Choice« legen Sie Antwortmöglichkeiten fest, von denen eine oder mehrere richtig sein können. Klicken Sie auf den Button »Locker bewerten«, so werden auch Teilpunkte vergeben, wenn die Schülerinnen und Schüler zum Beispiel nur eine von zwei richtigen Antworten ausgewählt haben.

- Klicken Sie auf die graue Schaltfläche »Hinzufügen«, um eine Antwort einzugeben.
- Über das Kamerasymbol können Sie Medien wie Fotos, Videos oder Audios in die Antwort einpflegen.
- Klicken Sie auf den Haken oder erneut auf »Hinzufügen«, um die Antwort zu speichern.
- Markieren Sie die richtigen Antworten, indem Sie in das Kästchen dahinter einen Haken setzen.

Über die Pfeile ändern Sie die Reihenfolge der Antworten.

Über den Stift bearbeiten Sie die Antworten.

Über den Mülleimer löschen Sie Antworten.

- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Element im Parcours zu speichern.

**? Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage    **Antwort**    Optionen    Zeitbegrenzung

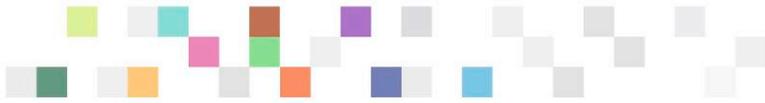
Modus ⓘ  
Multiple Choice

Locker bewerten

Antworten

Lösung	Richtig	
Blau	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="🗑️"/>
Gelb	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="🗑️"/>
Grün	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="🗑️"/>

Hinzufügen     Abbrechen



Im Modus »Zahl schätzen« sollen die Spielerinnen und Spieler auf einem Zahlenstrahl die richtige Zahl angeben.

- Geben Sie den richtigen Wert an sowie den Minimal- und Maximalwert.
- Geben Sie an, für wie viel Abweichung 10% der Punkte abgezogen werden sollen.
- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Element im Parcours zu speichern.

**Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage    **Antwort**    Optionen    Zeitbegrenzung

Modus

→ Zahl schätzen

Richtiger Wert  
600

Minimalwert  
300

Maximalwert  
1000

Abweichung für 10 % Punktabzug

50

Hinzufügen    Abbrechen

Im Modus »Liste sortieren« sollen die Spielerinnen und Spieler eine Liste in die richtige Reihenfolge bringen. Über das Kamerasymbol können Sie Medien wie Fotos, Videos oder Audios in die Antwort einpflegen.

- Klicken Sie auf die graue Schaltfläche »Hinzufügen«, um der Liste eine Antwort hinzuzufügen.
- Klicken Sie auf den Haken oder erneut auf »Hinzufügen«, um die Antwort zu speichern.

Die Reihenfolge, in der Sie die Antworten eingeben, ist später die richtige Reihenfolge Ihrer Liste.

Über die Pfeile ändern Sie die Reihenfolge der Antworten.

Über den Stift bearbeiten Sie die Antworten.

Über den Mülleimer löschen Sie Antworten.

- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Element im Parcours zu speichern.

**Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage    **Antwort**    Optionen    Zeitbegrenzung

Modus

Liste sortieren

Liste in korrekter Reihenfolge

Lösung

Ene

Mene

Muh

Hinzufügen

Hinzufügen    Abbrechen



Im Modus »Lückentext« sollen die Spielerinnen und Spieler die korrekten Antworten in die Lücken eines Textes einsetzen.

- Wählen Sie für den Antwortmodus »Lückentext«.
- Geben Sie anschließend Ihren Text ein und markieren die Wörter, welche als Lücke erscheinen sollen. Klicken Sie anschließend auf das Symbol »Lückentext«.
- Der Markdown-Befehl für den Lückentext ist die {geschwungene Klammer}. Wörter in geschwungenen Klammern erscheinen als Lücke. Wenn Sie mehrere Antwortoptionen erlauben möchten, können sie diese in der geschwungenen Klammer durch einen senkrechten Strich (»Pipe«) und ohne ein Leerzeichen dazwischen angeben: {Richtig|richtig}
- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Lückentext-Element im Parcours zu speichern.

 **Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage    **Antwort**    Optionen    Zeitbegrenzung

Modus 

Bitte wählen

- Zahl schätzen
- ≡ Liste sortieren
- ≡ Lückentext

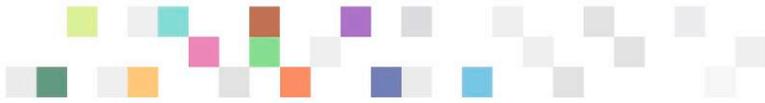
 **Hinzufügen**     Abbrechen

Für alle Fragenmodi können Sie in den Optionen weitere Einstellungen festlegen.

- Wählen Sie, ob eine richtige Beantwortung der Frage notwendig ist, um weiterspielen zu können. In diesem Fall wird das Quiz so lange wiederholt, bis die Frage richtig beantwortet wurde.
- Wählen Sie aus, wie viele Versuche die Spielerinnen und Spieler haben, um die Frage richtig zu beantworten. Bleibt dieses Feld leer, gibt es nur einen Versuch.
- Wenn Sie mehrere Antwortversuche festgelegt haben, müssen Sie angeben, wie viel Punktabzug es pro falsch beantworteter Frage gibt.

Sie können Tipps festlegen, die zwischen den Versuchen angezeigt werden.

- Sie können bis zu 20 Tipps einstellen. Die Tipps werden in der eingegebenen Reihenfolge zwischen den verschiedenen Antwortversuchen über der zu beantwortenden Frage angezeigt.



Frage	Antwort	Optionen	Zeitbegrenzung
<input type="checkbox"/> Korrekte Antwort zum Fortsetzen erforderlich <span>?</span>			
Versuche			
<input type="text" value="1"/>			
Punktabzug bei falscher Antwort			
<input type="text" value="10"/>			
Tipps <span>?</span>			
Tipp			
<input type="text" value="Der höchste Berg der Welt liegt im Himalaya."/>			<input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="🗑"/>
<input type="text" value="Das ist ein Hochgebirge in Asien."/>			<input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="🗑"/>
<input type="text" value="Die Bergkette ist Teil des Alpidischen Gebirgsgürtels."/>			<input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="🗑"/>
		<input type="button" value="✓ Speichern"/>	<input type="button" value="✕ Abbrechen"/>

Stellen Sie ein, ob die richtige Antwort nach falscher Beantwortung angezeigt werden soll.

- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Element im Parcours zu speichern.

**?** Frage  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage	Antwort	Optionen	Zeitbegrenzung
<input type="checkbox"/> Korrekte Antwort zum Fortsetzen erforderlich <span>?</span>			
Versuche			
<input type="text" value="3"/>			
Punktabzug bei falscher Antwort			
<input type="text" value="5"/>			
Tipps <span>?</span>			
Tipp			
<input type="text" value="Schaut mal an das schwarze Brett. Dort steht der Name."/>			<input type="button" value="✓"/>
<input type="button" value="+ Hinzufügen"/>			
<input checked="" type="checkbox"/> Auflösung nach falscher Beantwortung anzeigen			
		<input type="button" value="✓ Hinzufügen"/>	<input type="button" value="✕ Abbrechen"/>

In der Zeitbegrenzung können Sie für alle Fragenmodi ein Zeitfenster vorgeben, innerhalb dessen die Frage beantwortet werden muss. Läuft die Zeit ab, gibt es Punktabzüge.

- Legen Sie fest, wie viel Prozent der Punktzahl bei Überschreitung der Zeit abgezogen werden soll.
- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Element im Parcours zu speichern.



**? Frage**  
Hier müssen die Teilnehmenden eine Lösung finden.

Frage	Antwort	Optionen	Zeitbegrenzung
-------	---------	----------	----------------

Zeitbegrenzung

Zeitbegrenzung

Sekunden

Überschreitung für 10 % Punktabzug ⓘ

Sekunden