

f. Code scannen-Aufgabe hinzufügen

- Klicken Sie auf »+«.
- Wählen Sie im rechten Menü »Code scannen«.
- Es öffnet sich ein Fenster mit einem Textfeld. Geben Sie dort die Aufgabenstellung ein.
- Klicken Sie auf »Code«.
- Wählen Sie, ob ein Code generiert oder ob ein bestehender Code verwendet werden soll.

Code scannen
Die Teilnehmenden müssen vor Ort einen Code (QR- oder Barcode) finden und einscannen.

Aufgabe Code Optionen

Modus ⓘ

- QR-Code generieren
- QR-Code generieren
- Eigenen Code verwenden



Hinzufügen Abbrechen

- Wenn Sie »Eigenen Code verwenden« wählen, klicken Sie anschließend auf das Feld »Scannen«.
- Es wird ein Code angezeigt, den Sie mit der BIPARCOURS-App scannen sollen.
- Haben Sie diesen Code gescannt, werden Sie in der App aufgefordert, den Code zu scannen, der für diese Aufgabe verwendet werden soll. Dies können auch normale Bar-Codes sein.
- Der Code wird im Creator automatisch hinzugefügt.

Code scannen
Die Teilnehmenden müssen vor Ort einen Code (QR- oder Barcode) finden und einscannen.

Aufgabe Code Optionen

Modus ⓘ

Eigenen Code verwenden

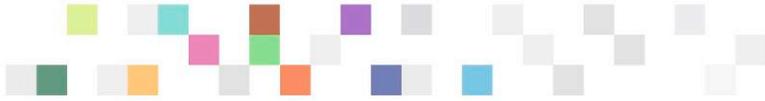
Code

4010355246363 Scannen

Hinzufügen Abbrechen

Legen Sie unter Optionen weitere Einstellungen fest.

- Stellen Sie ein, ob der Code gescannt werden muss, um weiterzukommen.
- Sie können außerdem eine Information angeben, die nur angezeigt wird, wenn der richtige Code gescannt wurde.



Code scannen

Die Teilnehmenden müssen vor Ort einen Code (QR- oder Barcode) finden und einscannen.

Aufgabe	Code	Optionen
<input type="checkbox"/> Scannen des QR-Codes zum Fortsetzen erforderlich. Überspringen nicht möglich		
Information (optional) 		
<p>B <i>I</i>    </p> <p>Das war der richtige Code. Dafür gibt es diese Zusatzinformation...</p>		
		<input checked="" type="button" value="Hinzufügen"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>

- Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche »Hinzufügen/Speichern«, um das Element im Parcours zu speichern.